

## FUNINO Organisation und Regeln

### Erläuterung zu Toren

- Es wird auf vier Minitore (1-2 m breit) gespielt, wobei jedes Team zwei Angriffs- und zwei Verteidigungstore hat.
- Die Größe der Tore sollte pro Spielfeld gleich sein, kann aber von Spielfeld zu Spielfeld variieren.

### Spieleröffnung

- Die drei aktiven Kinder stehen jeweils auf ihrer Torlinie.
- Der Ball wird von einem Trainer von der Seite eingeworfen oder hoch eingespielt.
- Kreative Variationen bringen Spielspaß (abgestiegene Mannschaft erhält den Ball / ein Team darf eindribbeln)!

### Ball im Aus

- Es gibt keinen Einwurf oder Anstoß. Ist der Ball im Seitenaus, wird eingepasst oder eingedribbelt.
- Eckball: Ist der Ball im Toraus, wird vom Schusszonen-Hütchen an der Seitenlinie aus eingepasst oder eingedribbelt.
- Die gegnerischen Spieler halten drei große Schritte Abstand.
- Direkte Tore sind nicht erlaubt.

### Tor

- Nach jedem Tor wird rotiert, sodass die aktiven Spieler mit den Rotations-/Wechselspielern tauschen.
- Beide Teams rotieren, egal welches Team ein Tor erzielt hat.
- Die Rotation kann auf Höhe der Mittellinie, oder an der eigenen Torlinie, stattfinden.
- Nach einem Tor wird von der Torlinie eingedribbelt (Anstoß).
- Das erfolgreiche Team zieht sich immer bis zur Mittellinie zurück.

### Besonderheiten

- Fallen über 90 Sekunden keine Tore, wird die Rotation durch ein Trainerkommando beim nächsten Ausball eingeleitet.
- Bei einem Foul in der Schusszone gibt es einen Strafstoß: Ball wird vom Rand der Schusszone ohne Torwart auf das Tor geschossen.
- Versperren Kinder bewusst und dauerhaft das Tor, kann dies nach einem deutlichen Hinweis mit einem Strafangriff geahndet werden.
- Bei drei oder mehr Toren im Rückstand darf die hinten liegende Mannschaft einen zusätzlichen Spieler einwechseln.

## Foulspiel

- Freistoß als Dribbling oder Schuss.
- Foul in der Schusszone gibt einen Strafstoß oder Strafangriff (1 gegen 1 von der Mittellinie mit Ball, die anderen Spieler starten von der anderen Torlinie und "jagen").

## Schiedsrichter

- Es gibt keinen Schiedsrichter.
- Die Kinder entscheiden eigenständig!

## Aufgaben des Trainers

- Anweisungen gibt es nur in den Pausen, nicht während der aktiven Spielrunden.
- Trainer achtet auf faire Rotation, sodass alle Spieler ähnliche Einsatzzeiten bekommen.
- Trainer steht mit den Rotationsspielern an der Seitenlinie auf Höhe der Mittellinie.
- Trainer zählt die Tore.

## Eltern und Zuschauer

- Lassen ihre Kinder spielen und muntern auf, schreien aber keine Anweisungen.
- Halten sich außerhalb der Spielfelder auf.

